



REGLAMENTO TÉCNICO RALLYCROSS 2026

Filosofía del reglamento

Este reglamento busca establecer una diferenciación clara entre las categorías de coches que se pueden usar en la competición oficial de Rallycross del club.

Los objetivos son los siguientes:

- Que cada categoría esté equilibrada y sea relativamente fácil conseguir carreras donde haya lucha hasta la última vuelta
- Que haya categorías realmente diferenciadas que exijan diferente tipo de mecánica y diferente tipo de conducción
- Que sea más fácil para los recién llegados encontrar una categoría donde su coche “casi-de-serie” no esté muy alejado en prestaciones de los más preparados de esa misma categoría.

Por todo esto, la primera regla de este reglamento es “Las modificaciones del coche que no estén explícitamente indicadas en el reglamento, no se pueden hacer.” Si tienes dudas, pregunta en el club antes de hacerlas.

Este reglamento está estructurado para facilitar la auto-verificación del coche por parte de cada participante, y que, de ese modo, haya menos dudas a la hora de preparar los coches.

Todas las piezas del coche tienen que estar fabricadas por una marca de Slot, excepto: tornillería, trencillas, cinta aislante, lastre y cables.

Especificaciones comunes a todas las categorías

Coches admitidos

Se admiten modelos de cualquier categoría de rally internacional (FIA, IRC, europeo de rallies, WRC, A. K, S1600, S2000, N..... y Rally-GT)

Los Rally-GT sólo se podrán montar con tracción trasera (2x4) incluso si la versión 1:1 era 4x4.

Quedan excluidos coches de circuito, superturismos, dtm, targas, protos, raids, bajas y subidas de montaña, exhibiciones y carreras parecidas, así como los coches singulares de nacionales o regionales.

Carrocería

De plástico inyectado, a escala 1:32 y comercializado por un fabricante de slot.

No se permite ninguna modificación, excepto las que explícitamente se consideran en este apartado. No está permitido el aligeramiento de la carrocería y queda prohibido alterar cualquier otro aspecto aerodinámico de la carrocería.

Los cristales deben ser los originales que trae el modelo. Si fuese necesaria sustitución, no se pueden usar cristales de lexan, celo, film transparente, ni cualquier otro material transparente que sea más ligero que los originales.

Queda prohibido cualquier tipo de contrapeso sea o no de serie.

Prohibidas las carrocerías impresas en 3d.

Se admiten carrocerías de resina siempre y cuando:

- Respeten la escala, cotas y estética del coche original.

A estas carrocerías de resina se les permite usar cristales de lexan.

La decoración es libre debiendo llevar dos dorsales, uno en cada puerta. Ha de llevar los faros delanteros simulados en color plateado o amarillo, así como las luces de los pilotos traseros de color rojo o anaranjado, y deben diferenciarse claramente.

Se permite la eliminación de bombillas y leds en los coches con iluminación, pero conservando todos los demás accesorios. También se permite la incorporación de estos elementos (bombillas y leds) en aquellos modelos que no los lleven, siempre que para ello no haya que modificar las características de serie de la carrocería.

Si se sustituye o añade un kit de luces, deberá ser un kit comercializado como accesorio o que provenga de otro coche original, estos deben mantener su estructura de montaje como en el modelo de serie. Si se colocan en un coche que no los lleva de serie, el kit debe colocarse situado en la carrocería, no estando permitida su colocación en el chasis.

Se permite añadir resistencias o capacitores al sistema de iluminación.

Las carrocerías distribuidas en kit deben montarse reproduciendo la versión de carreras de rally o rallycross. En caso de que el kit se suministre con piezas para modelos de velocidad, rally o rallycross, solo son válidas las piezas para el modelo de rally y rallycross.

Está permitida la supresión de retrovisores, limpiaparabrisas, antenas y tubos de escape siempre y cuando sean piezas independientes a la carrocería, siendo obligatorios los paragolpes, capos, taloneras y demás piezas estéticas del cuerpo de la carrocería.

La parrilla de entrada de aire delantera se puede sustituir por cualquier pieza que simule una parrilla.

Dimensiones y pesos

Ancho máximo: 64mm

Altura mínima del techo, sin chasis ni tornillos y descansando en superficie plana: 33mm.

Peso mínimo:

Cada categoría tiene su propia especificación. La carrocería se pesa sin tornillos.

Se permite llegar al peso mínimo de las siguientes formas:

- Añadiendo peso exclusivamente en la bandeja de pilotos, se puede usar cualquier material para añadir peso.

Consejo: el plomo es un material tóxico. Utiliza mejor tungsteno.

- A través de la decoración del coche (barniz o pintura).

- Añadiendo fareras o cunetés auxiliares a la carrocería.

- Añadiendo elementos decorativos en la bandeja de pilotos (barras antivuelco, rueda de repuesto, extintores, añadir piloto / copiloto de plástico, o elementos similares).

Habitáculo

El habitáculo puede ser el original que aporte el vehículo o se puede sustituir por otro genérico fabricado por una marca de slot.

Están permitidos los habitáculos de lexan o similares.

Chasis

De plástico, o plástico enriquecido con fibra. Quedan prohibidos los chasis de fibra o metálicos.

Original suministrado con el coche sin modificación alguna, o recambio específico del fabricante para el modelo de coche.

También están permitidos los chasis fabricados con impresión 3D, que estén fabricados expresamente para el modelo y marca de la carrocería, y se puedan adquirir en comercios españoles.

Se permite retirar rebabas y limar bordes que afecten a la basculación, sin que esto modifique las cotas del chasis. (Es decir, no puedes quitarle más de 0,1mm de material)

Soporte de guía: La original del chasis.

Soporte de ejes: El original del chasis sin modificación alguna.

Soporte de carrocería: Mediante tonillos.

Soporte motor

En los chasis que sea necesario el uso de un soporte motor se podrá usar cualquier soporte motor fabricado por una marca de slot. El soporte motor irá fijado al chasis exclusivamente con tornillos

Suspensiones

Se permite las suspensiones en los chasis que las lleven de serie, pudiéndose cambiar por otras del mismo fabricante que sean de similar estructura (sin modificar chasis). Se permite cambiar su dureza y recorrido modificando o cambiando el muelle, pero no los vástagos o anclajes.

No está permitida la suspensión magnética.

Imanes

Prohibidos excepto los del propio motor.

Transmisión

Será la dispuesta originalmente por el fabricante a escala 1:1 (4x4 o 4x2) del vehículo utilizado, excepto en los Rally-GT que sólo pueden montar 4x2.

El piñón debe girar solidariamente con el eje del motor en una proporción 1:1 e incidir directamente sobre la corona del eje posterior.

Las piezas son de libre elección siempre que procedan de alguna de las marcas que comercializan recambios para slot.

Para transmisiones 4x4 se admiten correas, dobles correas o motores de doble piñón, pero están prohibidas las correas dentadas.

Ejes

Libres, siempre que proceda de alguna de las marcas que comercializan recambios para slot, metálicos macizos y de una sola pieza, no están permitidos los semiejes.

Excepciones:

- En los coches que lo traen de serie, como los SCX, manteniendo el chasis de serie.
- Se permite modificar el chasis de los SCX que traen semiejes para admitir eje macizo.
- En el Seat 1430 con chasis de Serie o 3D.

Las cuatro ruedas deben apoyar en la plantilla de verificación con el coche en reposo y girar conjuntamente llantas y ejes.

Los ejes delanteros y traseros con las llantas montadas no deberán sobresalir de la carrocería. Los neumáticos sí pueden sobresalir de la carrocería.

Cojinetes

Libres, siempre que proceda de alguna de las marcas que comercializan recambios para slot. No se permiten los rodamientos.

Llantas

Libres y comercializadas por una marca de slot.

El diámetro permitido a montar es de 15 mm a 17 mm.

Deben de ser las cuatro iguales en material, forma, diámetro, anchura y marca.

Guía

Libre, comercializada por una marca de slot.

Se permite recortar la parte inferior y lijar los laterales de la pala.

Se permite cortar la parte superior sobrante del vástago en las guías de tornillo. Está permitido el brazo basculante de guía, sólo cuando venga de serie en el chasis original del modelo, prohibido en chasis 3D.

Tornillos, cables y trencillas

Libres.

Motor

Único y libre, comercializado por una marca de slot y que cumpla con los requisitos del presente reglamento técnico.

Debe de ser de tipo compacto de caja cerrada. (tipo ninco o scx).

No se podrá manipular ningún componente eléctrico, mecánico o electrónico.

Se permite tapar el motor sólo con una capa de cinta adhesiva tipo celo.

Se permite fijarlo mediante tornillos, cola y/o cinta adhesiva para evitar holguras y movimientos indeseados.

Neumáticos

El neumático es libre siempre que cumpla las siguientes características: fabricado en goma caucho natural negra y debe cubrir totalmente la llanta en su circunferencia y anchura de rodadura.

Prohibidos los neumáticos de clavos. Se permiten los neumáticos rallados, de tacos, ya sea comercial o tallado artesanalmente. Se permite pegar los neumáticos a las llantas.

BOP (Equilibrio de rendimiento)

Si un coche de una marca y modelo concretos tuviera un rendimiento notablemente superior al resto en cualquier categoría, será analizado por un comité de MSR y se le aplicará un BOP (Equilibrio de rendimiento) con el objetivo de hacer justas las carreras, mantener el interés en una parrilla variada, y evitar la prohibición de ciertos modelos con el coste que eso supondría a sus dueños.

Si un coche recibe BOP se publicará en un documento adicional llamado Anexo BOP RallyX.

Clase 1

Esta clase agrupa, a partir de 2026, los modelos de las antiguas categorías “Históricos” y “Clase 1” como una única categoría, siempre y cuando cumplan con el reglamento 2026.

Las excepciones que aplicaban a Históricos en el pasado ya no aplican. No se pueden convertir a 4x4 si el modelo 1:1 no era 4x4, y no se puede lastrar el chasis, como el resto de CL1.

Coches

Queda excluido de clase 1 el Subaru de scaleauto / msc. Salvo que se añada en la lista de coches con BOP.

Carrocería

Peso mínimo sin tornillos: 20 gramos.

Chasis

Soporte motor/cuna

Deberá ser solidario con el chasis, no pudiendo bascular ni actuar como suspensión

Posición del motor

La posición del motor será lineal.

Suspensiones

Los coches con chasis 3d no podrán incluir suspensiones.

Motor

El valor máximo permitido de campo magnético medido en UMS será de 6,0 grs para motores tipo mabuchi (caja ningo) y de 7,0 gr para motores tipo rx (caja scx).

Transmisión

Relación piñón/corona obligatoria: 9/27.

Clase 2

Carrocería

Peso mínimo sin tornillos: 17 gramos.

Chasis

Se permite lastrar o añadir hasta 6gr de peso extra en el chasis.

Soporte motor/cuna

Puede ser independiente y no solidario con el chasis, pudiendo bascular y actuar como suspensión.

Posición del motor

La posición del motor será libre.

Suspensiones

En chasis 3d se permitirá montar cualquier amortiguación que se adapte al chasis sin modificar su estructura original, ni del amortiguador ni del chasis

Motor

El valor máximo permitido de campo magnético indistintamente del tipo de motor, medido en UMS será de:

- 10,0 gr. UMS para motor en disposición lineal.
- 7,5 gr. UMS para motor en disposición anglewinder.
- 6,0 gr. UMS en disposición sidewinder.

Transmisión

La relación piñón/corona será libre.

Ejes

Se podrán montar ejes huecos.

Clase SK (S1600 + KitCar)

Esta categoría utiliza el mismo reglamento que se usa en Clase1 con las excepciones que se describen a continuación:

Coches admitidos

Sólo se permiten coches que hayan competido en las categorías S1600 y KitCar.

Marca	Modelo	Marcas Slot*
Alfa Romeo	Alfa Romeo 147 S1600	
Citroën	Citroën Saxo S1600	Ninco
	Citroën C2 S1600	SCX
Fiat	Fiat Punto S1600	Ninco
	Fiat Palio S1600	
Ford	Ford Fiesta S1600	SCX
	Ford Puma S1600	
MG	MG ZR S1600	
Opel	Opel Corsa S1600	Sloter
Peugeot	Peugeot 206 S1600	
Proton	Proton Satria S1600	
Renault	Renault Clio S1600	Ninco
Suzuki	Suzuki Ignis S1600	
	Suzuki Swift S1600	SCX
Volkswagen	Volkswagen Polo S1600	Powerslot
Renault	Maxi Megane KitCar	Ninco / SCX
Citroen	ZX KitCar	TeamSlot
Citroen	Xsara KitCar	TeamSlot
Peugeot	306 Maxi KitCar	Ninco
Volkswagen	Golf KitCar	Ninco
Seat	Ibiza KitCar	SCX / TeamSlot

*La columna de marcas de slot es orientativa. No excluye futuros lanzamientos de otras marcas o los realizados en resina.

Carrocería

Peso mínimo: 18g

Copa Scaleauto

La Copa de España Scaleauto es organizada por la Federación Española de Automovilismo.

Se ha añadido su reglamento aquí, a modo orientativo, para facilitar la comprensión de las diferencias entre el reglamento de esa copa y el de CL2 de MSR.

En el momento de escribir este reglamento, el reglamento Scaleauto es este:



reglamento-tecnico-r
allycross-slot-scaleau

Sin embargo, el reglamento de SCA lo gestiona la federación, por lo que, si hicieran cambios en el reglamento, podrían no quedar recogidos en el presente reglamento. La versión oficial será siempre la publicada por la federación. <https://www.rfeda.es/rallyslot>

Tabla comparativa categorías

CAT.	COCHES	PESO CARR.	LASTRE CHASIS	CUNA	POS. MOTOR	SUSP	MOTOR	UMS	RELACIÓN TRANSM.
CL1 CLASE 1	Rally Exc. Subaru	20g	NO	Fija	Línea	Serie	Mabuchi SCX	Mab. 6 SCX 7	9/27
CL2 CLASE 2	Rally	18g	6g	Móvil	Libre	Libre	Mabuchi SCX Short- Can	Línea 10 AW 7,5 SW 6	Libre
CSK S1600 + KIT CAR	S1600	18g	NO	Fija	Línea	Serie	Mabuchi SCX	Mab. 6 SCX 7	9/27
SCA* Scaleauto	Rally	Serie	NO	Móvil	Ángulo	NO	SC-0027	6	Serie

Control de versiones

VERSIÓN Y FECHA	DESCRIPCIÓN	MOTIVO DEL CAMBIO
V2.0 17/12/2025	Actualización general para 2026	Unificación de categorías Histórico y Clase1 Aclaración de textos ambiguos Actualizaciones a la realidad de los coches existentes En busca de facilitar lectura del documento se aprovecha el cambio para reestructurar secciones.
V2.1 24/12/2025	Pequeñas correcciones y ajustes	· Resinas sólo se permiten en modelos no fabricados en plástico · Aclaración Históricos no desaparece, se fusiona con CL1 · Aclaración transmisión Rally-GT ha de ser 2x4. · Aclaración lastre carrocería: se permite cualquier material hasta 2g · Añadida nueva sección BOP al reglamento general, ahora aplica a todas las categorías y no sólo a Clase S · Cambio nombre categoría S1600 a Clase SK
V2.2 27/12/2025	Aclaración pegado neumáticos	· Se permite pegar los neumáticos a las llantas.
V2.3 02/01/2026		• Se elimina límite de peso que se puede añadir a la bandeja de pilotos utilizando cinta adhesiva. Se admite cualquier material para aumentar el peso • Aclaración cristales no se pueden cambiar • Aclaración parrilla se puede cambiar • Corrección Resinas: se permiten incluso cuando exista el modelo en plástico inyectado • Se añade anexo con reglamento Copa Scaleauto RFEDA · Aclaración: Carrocería se pesa sin tornillos.